

**PELATIHAN DESAIN GRAFIS MENGGUNAKAN PHOTOSHOP PADA KARANG
TARUNA SAJANG BERSATU KABUPATEN LOMBOK TIMUR****Elwan Adrian Antama¹, Muhammad Rozi Iskandar², Zubaidi Bachtiar³,
Ruli Adriansyah⁴**¹Universitas Pendidikan Mandalika (UNDIKMA), (Mataram), (Indonesia)²IAI Qamarul Huda Bagu, (Lombok), (Indonesia)³Institut Teknologi Lombok, (Lombok), (Indonesia)⁴ Universitas Mtaram*Corresponding author email: adrian.elwan@gmail.com**History Article****Article history:**

Received July 19, 2024

Approved September 28,
2024**Keywords:***Pelatihan, Photoshop,
Desain Grafis***ABSTRACT**

Karang Taruna Sajang Bersatu is a community institution which is a forum for developing the young generation who grow and develop on the basis of awareness and a sense of social responsibility in Sajang Village, East Lombok Regency. Many teenagers in Sajang Village do not have knowledge about applications or software for designing images. In various youth organization activities, there are still many Sajang United Youth Organization administrators who do not understand graphic design using Photoshop. So the creation of brochures, banners and event banners must be designed by paying for services. Therefore, this training activity was held to provide knowledge to youth organizations about the use of graphics processing software for activities that require graphics and photo processing. The application method for this training activity uses direct assistance in the field in the form of direct practice in operating the Photoshop application. The availability of facilities and infrastructure in the form of a hall which is used to support the smooth running of training activities. From a technological perspective, later in the learning practice the material delivery process will utilize technological devices such as laptops, LCDs, with joint assistance between students. With this training, it is hoped that Karang Taruna Sajang Bersatu will understand more about the function and use of Photoshop graphic design and be able to maximize their potential.

ABSTRAK

Karang Taruna Sajang Bersatu adalah lembaga kemasyarakatan yang merupakan wadah pengembangan generasi muda yang tumbuh dan berkembang atas dasar kesadaran dan rasa tanggung jawab sosial pada Desa Sajang Kabupaten Lombok Timur. Banyak kalangan remaja di Desa

Sajang yang belum memiliki pengetahuan tentang aplikasi atau perangkat lunak untuk mendesain gambar. Dalam berbagai kegiatan karang taruna, masih banyak pengurus Karang Taruna Sajang bersatu yang belum memahami desain grafis menggunakan Photoshop. Sehingga pembuatan brosur, spanduk dan banner kegiatan harus didesain dengan membayar jasa.. Oleh karena itu, kegiatan pelatihan ini diadakan untuk memberikan pengetahuan kepada karang taruna tentang pemanfaatan software pengolah grafis untuk kegiatan –kegiatan yang membutuhkan pengolahan grafis dan foto. Metode penerapan pada kegiatan pelatihan ini menggunakan metode pendampingan langsung di lapangan dalam bentuk praktek langsung pengoperasian Aplikasi Photoshop. Tersedianya sarana dan prasarana berupa ruangan aula yang dimanfaatkan sebagai penunjang kelancaran kegiatan pelatihan. Dari sisi teknologi, nantinya dalam praktek pembelajaran proses penyampaian materi akan memanfaatkan perangkat-perangkat teknologi seperti laptop, LCD, dengan pendampingan bersama antara mahasiswa. Dengan adanya pelatihan ini, diharapkan Karang Taruna Sajang Bersatu menjadi lebih paham mengenai fungsi dan penggunaan desain grafis Photoshop serta dapat memaksimalkan potensi yang mereka miliki.

© 2024 Jurnal NGABDI Lichen Institute

PENDAHULUAN

Karang Taruna Sajang Bersatu adalah lembaga kemasayarakatan yang merupakan wadah pengembangan generasi muda yang tumbuh dan berkembang atas dasar kesadaran dan rasa tanggung jawab sosial pada Desa Sajang, Kab. Lombok Timur ,Nusa Tenggara Barat. Mayoritas dari pengurus karang taruna ini adalah pemuda yang masih produktif. Banyak kalangan remaja di Desa Sajang yang memiliki kreatifitas,tetapi belum memanfaatkan media dengan semestinya. Mereka belum memiliki pengetahuan tentang aplikasi atau perangkat lunak untuk mendesain gambar.

Dalam berbagai kegiatan karang taruna, masih banyak pengurus Karang Taruna Sajang Bersatu yang belum memahami desain grafis menggunakan Photoshop. Sehingga pembuatan brosur, spanduk dan banner kegiatan harus didesain dengan membayar jasa.Padahal dimasa pandemi yang berdampak pada perekonomian masyarakat ini, kegiatan yang dilakukan harus semaksimal mungkin menghemat biaya yang akan dikeluarkan.

Pelatihan adalah suatu proses pembelajaran yang memperbanyak praktek dibandingkan teori yang dilakukan pelatih secara mandiri ataupun berkelompok untuk meningkatkan kemampuan dari individu ataupun kelompok. Tujuan dari pelatihan adalah individu maupun kelompok yang dilatih mempunyai penguasaan ketrampilan yang dapat dikuasai. Jenis pelatihan ada pelatihan wacana, ketrampilan, dan soft skill. Sedangkan ciri pelatihan antara lain terdapatnya suatu proses untuk meningkatkan ketrampilan yang dimiliki, materi yang disampaikan merupakan ketrampilan tertentu yang diperlukan,

pelatihan dalam jangka waktu tertentu, dan proses pelatihannya dilakukan dengan mempelajari dan mempraktekkan sehingga menjadi kebiasaan (Santoso, dkk. 2018).

Desain grafis adalah suatu bentuk visual yang menggunakan media gambar digital untuk menyampaikan atau mempromosikan suatu barang agar menjadi lebih efektif. Unsur desain grafis seperti teks dianggap sebagai gambar di karenakan teks sendiri sering di sebut simbol-simbol untuk menerangkan makna sebuah hasil karya penulis. Adapun software yang biasa digunakan oleh pada desainer grafis yaitu Adobe Pothoshop, Adobe Ilustrator, CorelDraw dan Canva.

Oleh karena itu, kegiatan pelatihan ini diadakan untuk memberikan pengetahuan kepada karang taruna tentang pemanfaatan software pengolah grafis untuk kegiatan –kegiatan yang membutuhkan pengolahan grafis dan foto. Dengan adanya pelatihan ini, diharapkan Karang Taruna Mooduwo menjadi lebih paham mengenai fungsi an penggunaan desain grafis Photosop serta dapat memaksimalkan potensi yang mereka miliki.

METODE

Metode penerapan dan pemanfaatan teknologi informasi bagi masyarakat desa pada kegiatan pelatihan ini menggunakan metode pendampingan langsung di lapangan dalam bentuk praktek langsung pengoperasian Aplikasi Photosop, yang melibatkan Mahasiswa dan remaja desa sebagai mitra dalam pelaksanaan kegiatan pengabdian ini.

Dalam pelaksanaan kegiatan ini karang taruna desa menjadi peserta. Di samping itu tersedianya sarana dan prasarana berupa ruangan aula yang dimanfaatkan sebagai penunjang kelancaran kegiatan pelatihan. Dari sisi teknologi, nantinya dalam praktek pembelajaran proses penyampaian materi akan memanfaatkan perangkat-perangkat teknologi seperti laptop, LCD, dengan pendampingan bersama antara mahasiswa

HASIL DAN PEMBAHASAN

Dalam pelaksanaan program pelatihan desain grafis menggunakan photoshop di Desa Sajang, Kabupaten Lombok Timur. Sebelum kelompok kami melaksanakan kegiatan pelatihan desain grafis di Desa ini, ada beberapa tahapan yang kami lakukan

1. Persiapan

- 1) Melakukan koordinasi kepala desa dan karang taruna tentang kegiatan yang akan kami lakukan di desa Sajang
- 2) Kami meninjau lokasi yang akan dijadikan sebagai tempat untuk melakukan kegiatan pelatihan.
- 3) Sosialisasi mengenai aplikasi apa yang akan dipakai saat pelatihan.
- 4) Menentukan waktu untuk dilaksanakannya kegiatan pelatihan.
- 5) Mempersiapkan kebutuhan apa saja yang akan dipakai untuk pelatihan seperti laptop, manual book untuk peserta, konsumsi, dll

2. Pelaksanaan

Pelatihan desain grafis menggunakan photoshop pada karang taruna ... - 20

Pelaksanaan kegiatan ini dilakukan sehari setelah persiapan yaitu pada hari Sabtu 18 Desember 2023. Pelaksanaan Pelatihan Desain Grafis menggunakan Photoshop ini dilaksanakan dalam waktu 1 hari. Pada saat pertemuan, materi yang pertama kali disampaikan yaitu pengenalan tools photoshop yang digunakan untuk membuat desain banner, kemudian materi selanjutnya adalah mendesain Banner menggunakan Photoshop

Dalam pelaksanaan kegiatan pelatihan desain grafis, peserta yang berasal dari Karang Taruna sangat antusias mengikuti kegiatan yang kami laksanakan. Sehingga kegiatan kami dapat berjalan dengan lancar.

Dalam pelatihan ini, para peserta menggunakan laptop masing – masing karena para peserta dapat melakukan praktek langsung sehingga para peserta dapat mengasah kreativitas peserta dalam pembuatan desain yang dapat teraplikasikan secara langsung. Kemampuan peserta dalam memahami desain grafis peserta cukup baik, hal ini ditunjukkan dengan kemampuan peserta dalam mengingat jenis dan letak tools yang digunakan sesuai dengan kebutuhan serta peserta harus melatih kemampuan memodifikasi bentuk yang telah tersedia menjadi bentuk-bentuk yang sesuai dengan keinginan secara rutin. Peserta yang mengalami kesulitan dalam proses pembuatan desain akan di bimbing oleh pemateri dan tim agar kendala segera teratasi. Pada penutupan kegiatan pelatihan desain tim dan peserta melakukan foto bersama serta memberikan ucapan terimakasih kepada peserta atas partisipasinya dalam mengikuti kegiatan pelatihan ini.

KESIMPULAN

Berdasarkan hasil dan pembahasan mengenai pelatihan desain grafis menggunakan software Adobe Photoshop dapat disimpulkan bahwa kegiatan pelatihan berjalan lancar dan peserta mampu meningkatkan kreatifitas dalam bidang desain grafis software Adobe Photoshop. Peserta juga telah berhasil memiliki kemampuan mendesain menggunakan software Adobe Photoshop, serta mengetahui tips dan trik membuat desain grafis

REFERENCES

- Arumi, E. R., & Burhanuddin, A. (2018). Peningkatan kreativitas siswa sekolah menengah pertama dengan pelatihan corel draw. No. Issn: 2615-2118 Peningkatan, 1(2), 69–74.
- Evasari, A. D., Utomo, Y. B., & Ambarwati, D. (2019). Pelatihan Dan Pemanfaatan E-Commerce Sebagai Media Pemasaran Produk UMKM Di Desa Tales Kecamatan Ngadiluwih Kabupaten Kediri. Cendekia : Jurnal Pengabdian Masyarakat, 1(2), 75.
- Lisnawati, dkk. (2021). Pelatihan Editing Gambar dan Text Menggunakan Photoshop Sebagai Bentuk Ekspresi Kreatifitas. DINAMISIA, Vol. 5, No. 5, 1145-1150.
- Pritandhari, M. & Wibawa, A. F. (2021, februari). Pelatihan Desain Grafis Coreldraw Sebagai Penunjang Kegiatan Karang Taruna Pemuda Mandiri Kelurahan Rejomulyo. Sinar Sang Urya, Vol. 5, No. 1, 33 - 41.